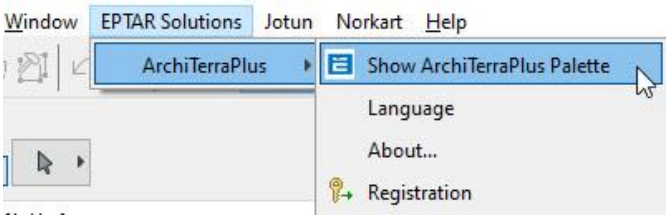
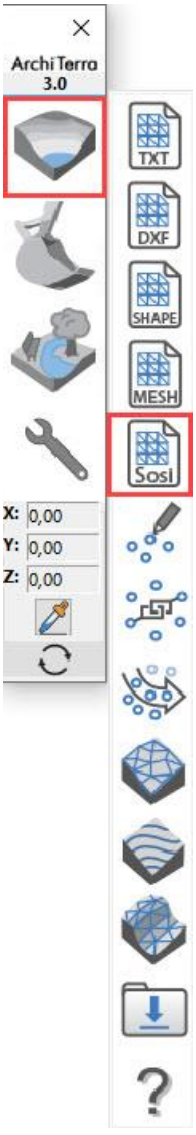
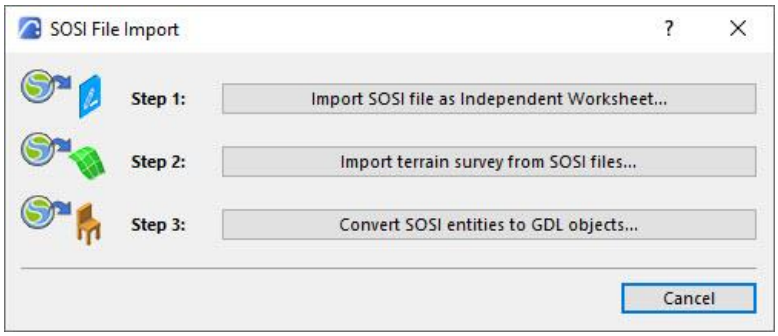
ArchiTerra med SOSI-import

ArchiTerra paletten åpnes fra EPTAR Solutions menyen.





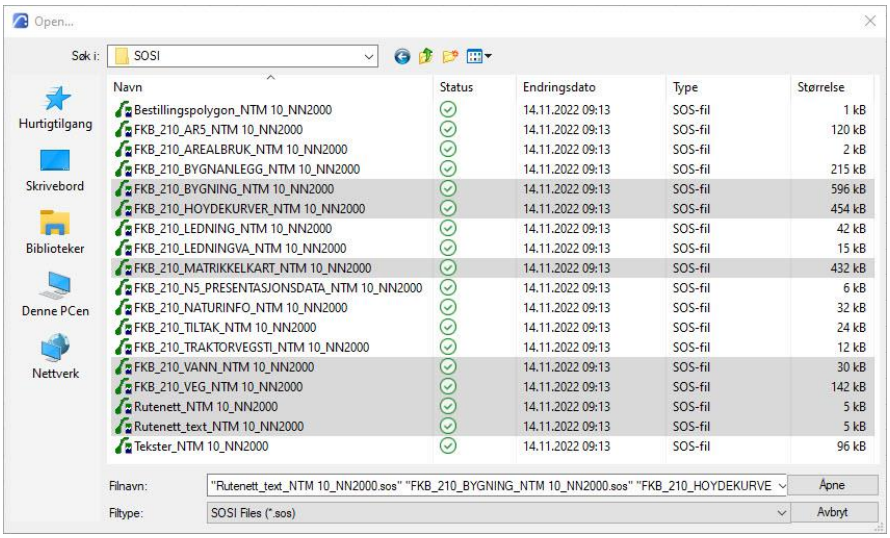
Velg input og SOSI file import.

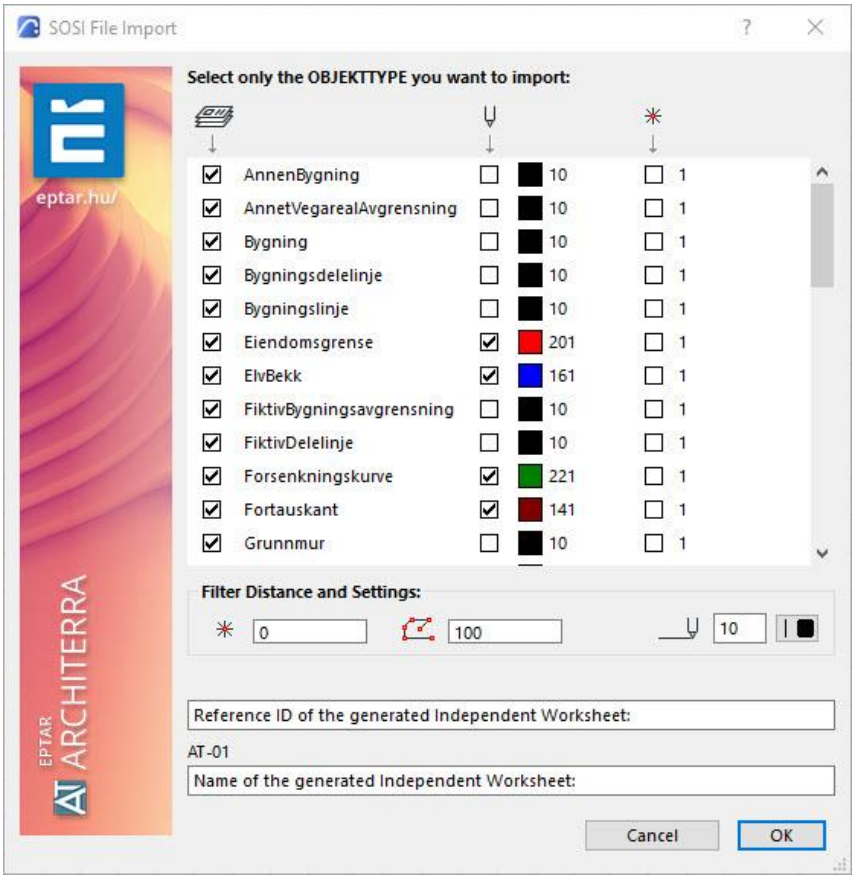


Step 1: Import SOSI 2D data til worksheet, sett prosjektorigo
Step 2: Import SOSI 3D data for generering av terrengmodell
Step 3: Import SOSI objekter(bygninger)

Step 1: Import av SOSI-fil til worksheet og utsetting av prosjektorigo

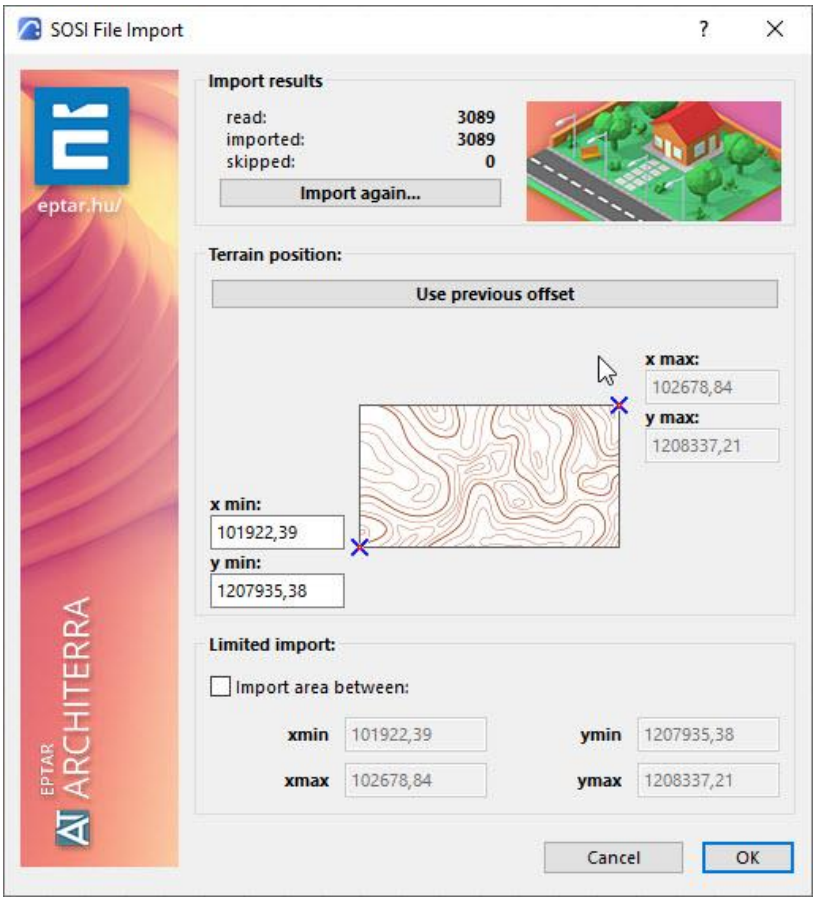
ArchiTerra lager automatisk worksheet om man står i modelview når man starter step 1. Velg sosifilen(e) som skal importeres. Man kan importere en og en fil eller alle relevante filer ved første import.



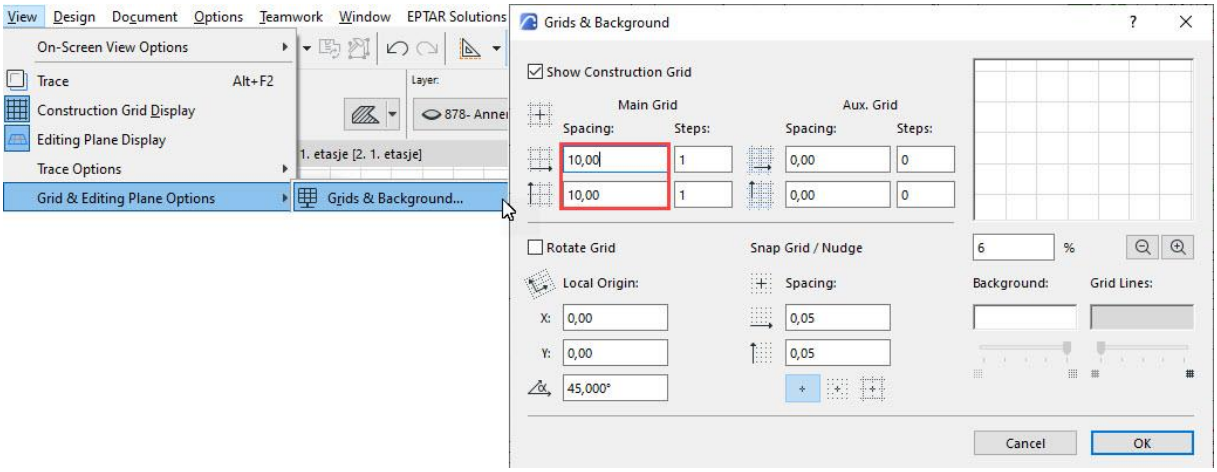


Huk av de lagene man ønsker samt definer ønsket penn for laget.

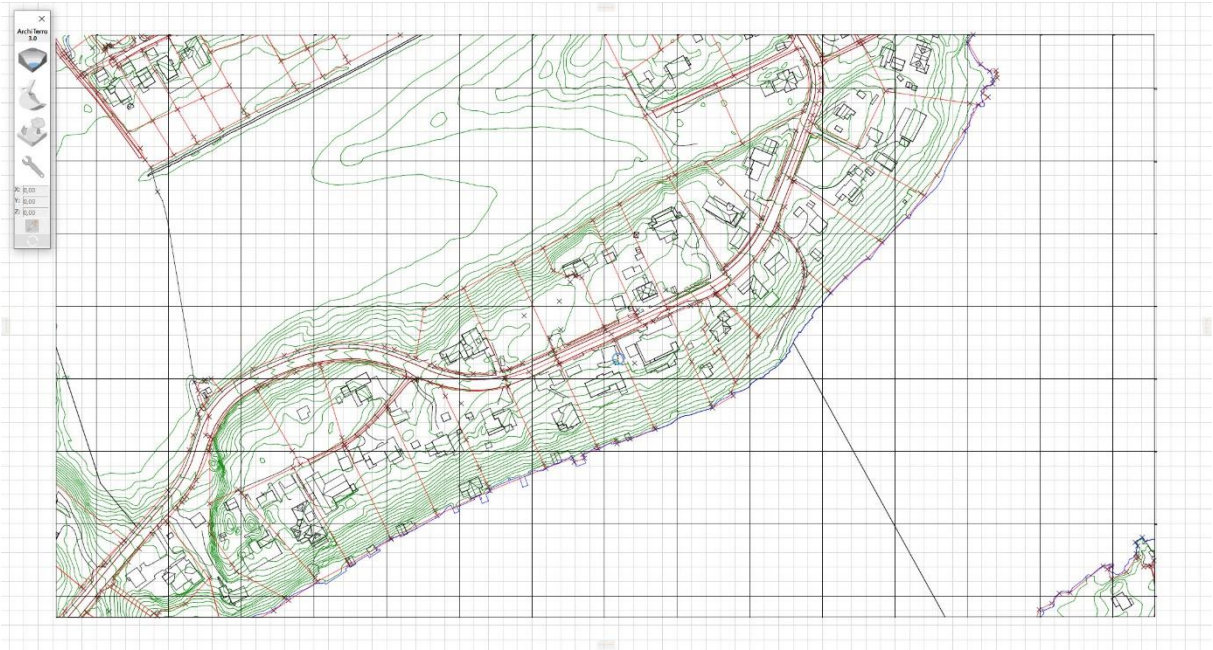
ArchiTerra leser ut alle punkter som vil bli importert til worksheet. Om man ønsker kan man her sette begrenset import.



Når Sosi dataene er importert til Worksheet kan det med fordel være greit å sette Lenght Unit til meter og rutenett grid til 10, 50 m.
Options>Project Preferences>Working Units>Length Unit (Enhet for lengder)
View>Grid and Editing Plane Options>Grids & Background.

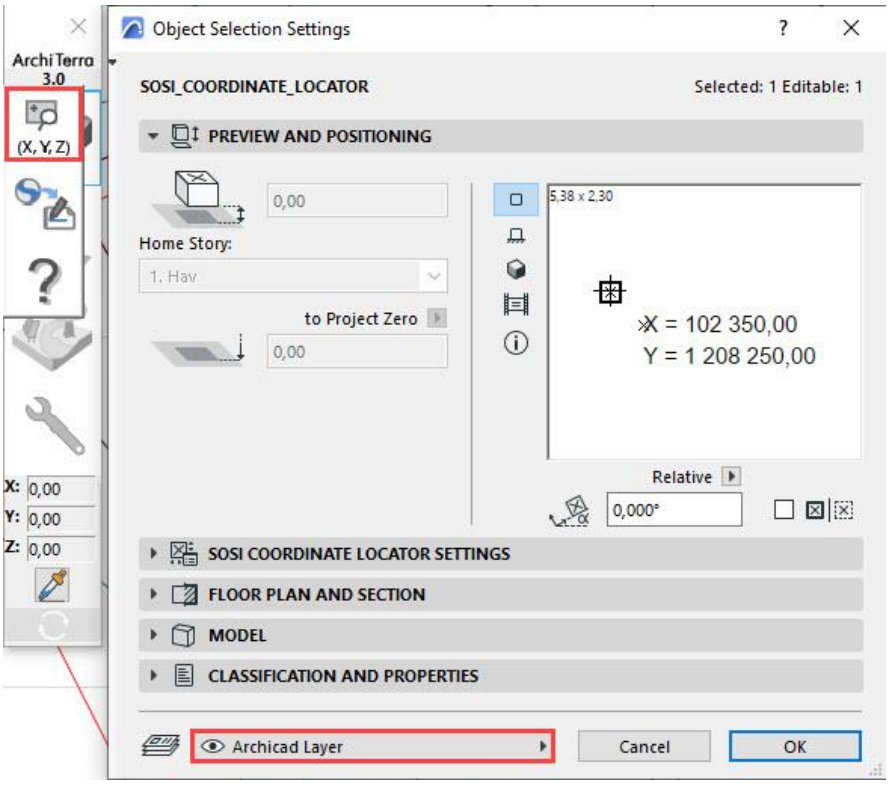


De importerte SOSI dataene er nå plassert geografisk i Worksheet.



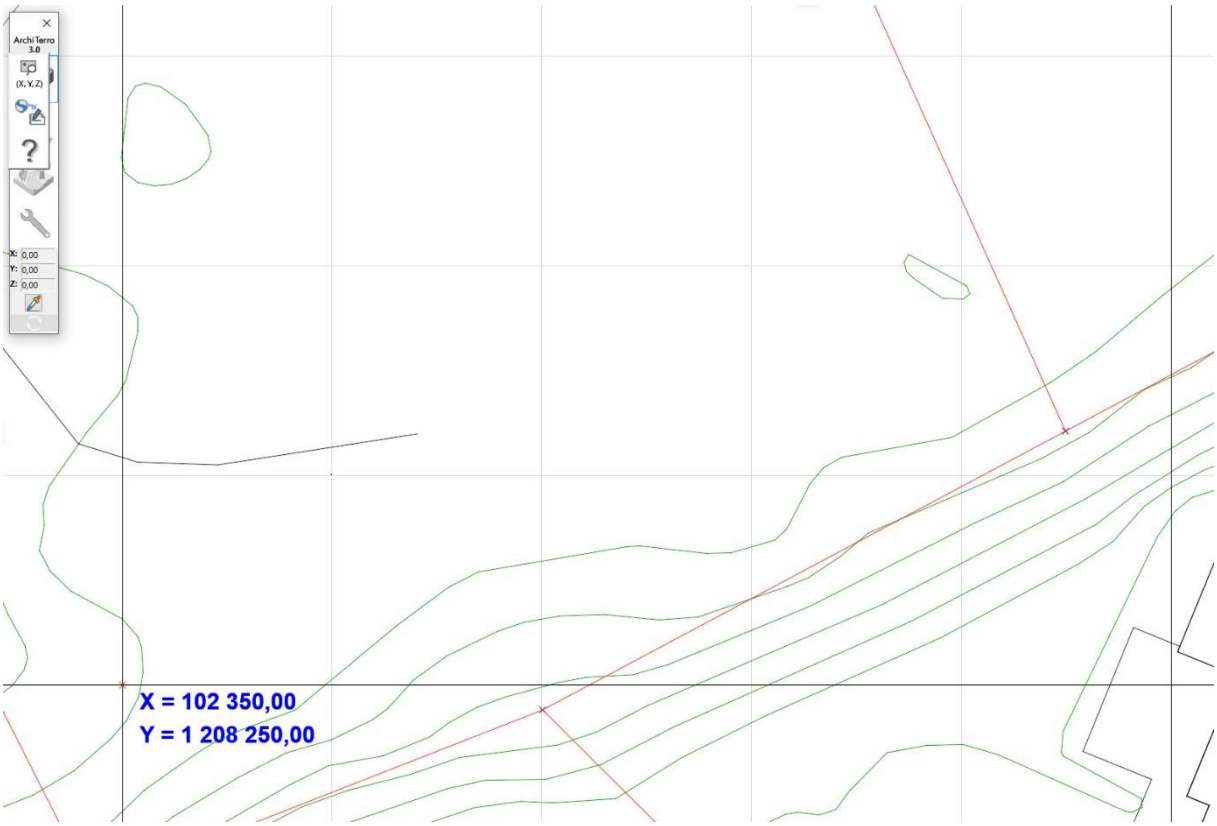
ArchiTerra palletten er nå reduser til kun å hente inn sosi data til det aktuelle worksheet samt sette ut SOSI Coordinate Locator.

Neste steg vil være å sette ut prosjektorigo ved bruk av SOSI_COORDINATE_LOCATOR. Plasser objektet på Archicad laget.



Georefereringen består i å lokalisere den riktige tomten i kartet, og velge et georefereringspunkt i kartets rutenett som ligger sørvest for tomtens utstrekning. Dette punktet skal brukes som et lokalt origo for tomten (IfcSite) i arkitektens BIM modell. Plassering sørvest for tomten gir positive koordinater i det lokale koordinatsystemet.

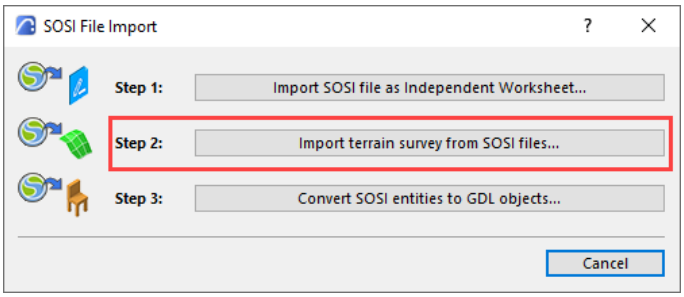
Aktiver Grid Snap og plasser ut coordinat objektet. Sett også ut en hotspot i samme punkt.



Step 2: Import SOSI 3D data for generering av terrengmodell

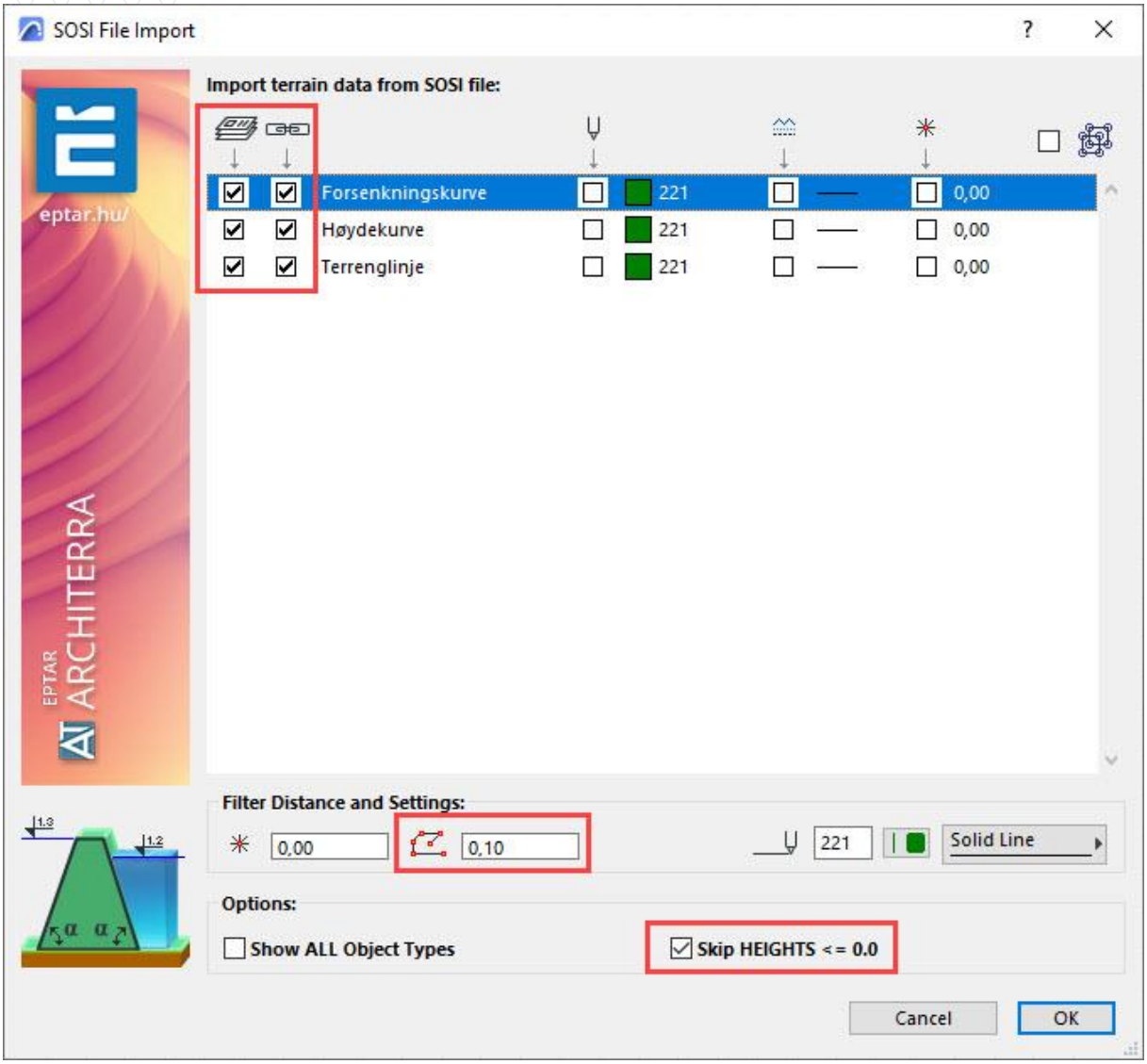
Aktiver Hav etasje i ønsket mappe i modelview.

Velg step 2 i SOSI File Import.



I step 2 importeres kun data som er relevant for 3D-terregmodell. Man kan kun importere en fil av gangen.

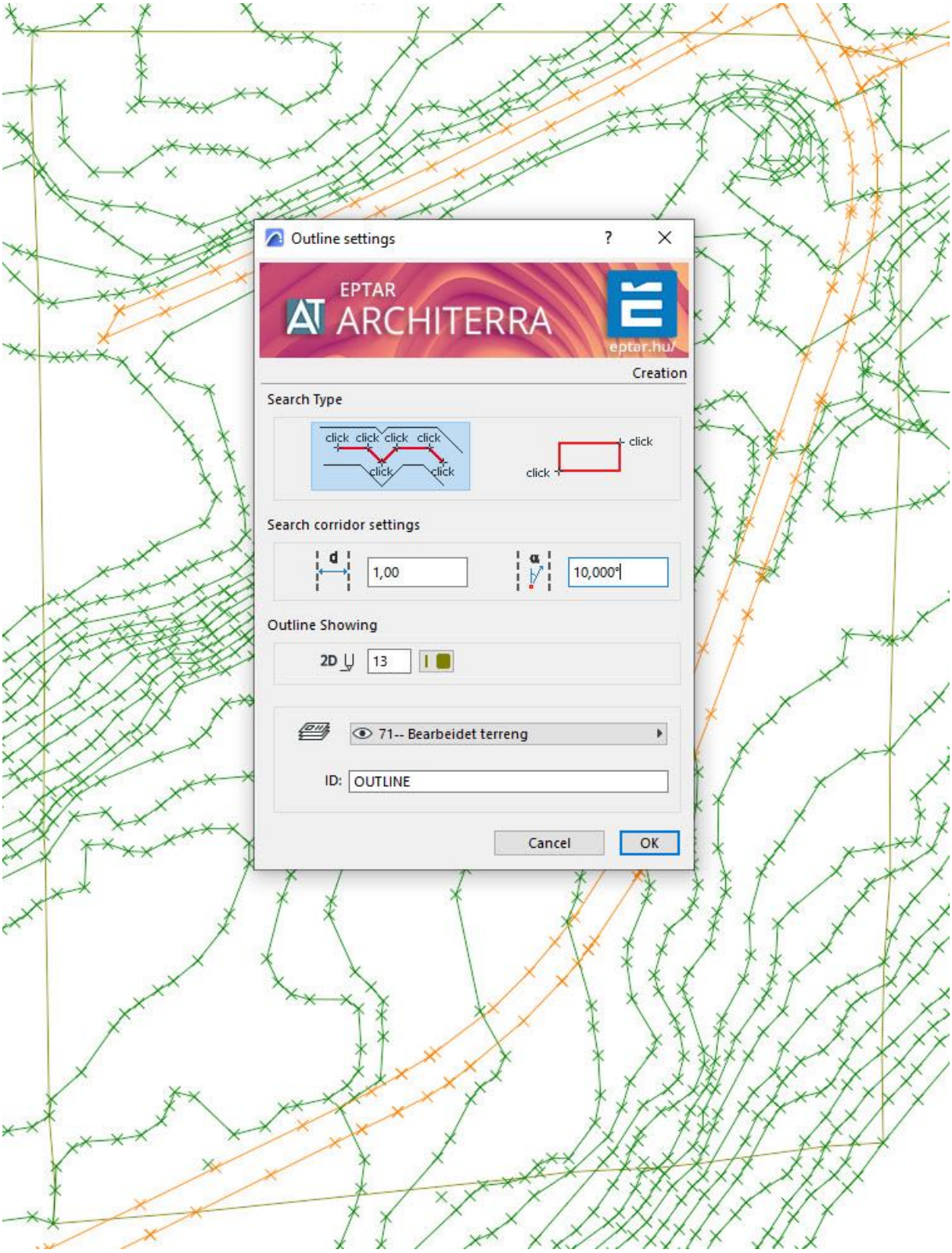
Navn	Status	Endringsdato	Type	Størrelse
Bestillingspolygon_NTM 10_NN2000		14.11.2022 09:13	SOS-fil	1 kB
FKB_210_AR5_NTM 10_NN2000		14.11.2022 09:13	SOS-fil	120 kB
FKB_210_AREALBRUK_NTM 10_NN2000		14.11.2022 09:13	SOS-fil	2 kB
FKB_210_BYGNANLEGG_NTM 10_NN2000		14.11.2022 09:13	SOS-fil	215 kB
FKB_210_BYGNING_NTM 10_NN2000		14.11.2022 09:13	SOS-fil	596 kB
FKB_210_HOYDEKURVER_NTM 10_NN2000		14.11.2022 09:13	SOS-fil	454 kB
FKB_210_LEDNING_NTM 10_NN2000		14.11.2022 09:13	SOS-fil	42 kB
FKB_210_LEDNINGVA_NTM 10_NN2000		14.11.2022 09:13	SOS-fil	15 kB
FKB_210_MATRIKKELKART_NTM 10_NN2000		14.11.2022 09:13	SOS-fil	432 kB
FKB_210_N5_PRESENTASJONSDATA_NTM 10_NN2000		14.11.2022 09:13	SOS-fil	6 kB
FKB_210_NATURINFO_NTM 10_NN2000		14.11.2022 09:13	SOS-fil	32 kB
FKB_210_TILTAK_NTM 10_NN2000		14.11.2022 09:13	SOS-fil	24 kB
FKB_210_TRAKTORVEGSTI_NTM 10_NN2000		14.11.2022 09:13	SOS-fil	12 kB
FKB_210_VANN_NTM 10_NN2000		14.11.2022 09:13	SOS-fil	30 kB
FKB_210_VEG_NTM 10_NN2000		14.11.2022 09:13	SOS-fil	142 kB
Rutenett_NTM 10_NN2000		14.11.2022 09:13	SOS-fil	5 kB
Rutenett_text_NTM 10_NN2000		14.11.2022 09:13	SOS-fil	5 kB
Tekster_NTM 10_NN2000		14.11.2022 09:13	SOS-fil	96 kB



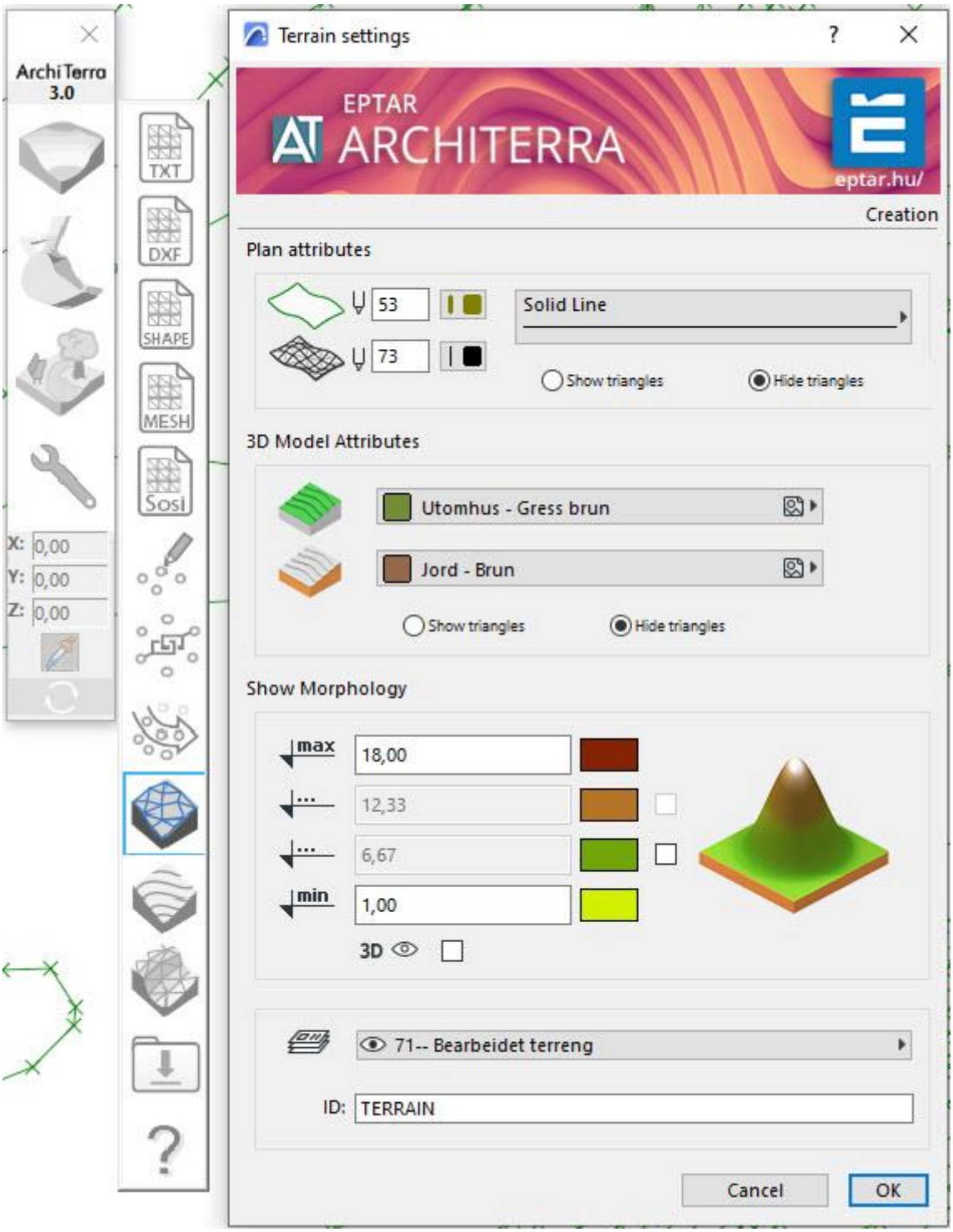
Huker man av for «Constraint» vil det skapes en linje mellom terrengpunktene i både 2D og 3D. Pass på å øke Filter distanse 2,00 om man tar inn store omr.

Det anbefales også å huke av for Skip HEIGHTS <= 0.0 Skip HEIGHTS <= 0.0

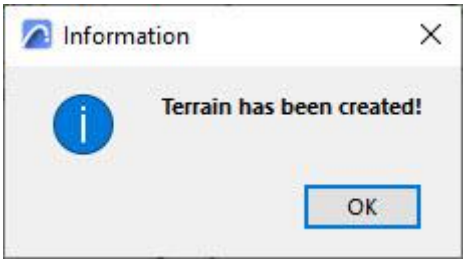
Når all relevant data er importert, definerer man området man ønsker å etablere 3D-modell.
Her bruker man Outline tool 

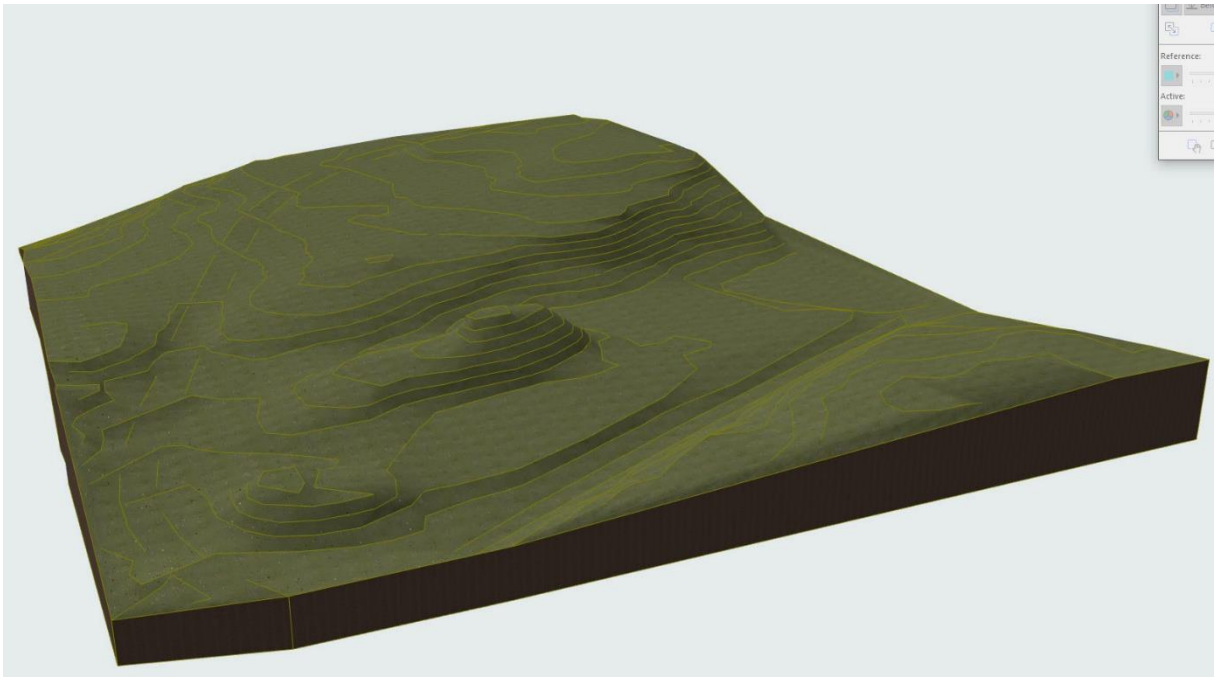


Når Outline er satt trykker man på Terrain tool i ArchiTerra.
Definer attributter, lag og ID.



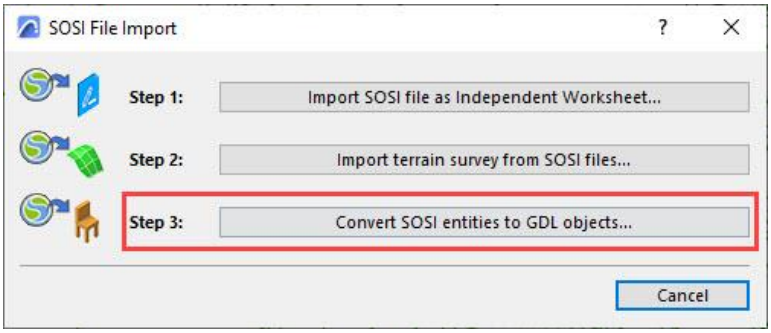
3D-modell av terrenget er nå etablert.





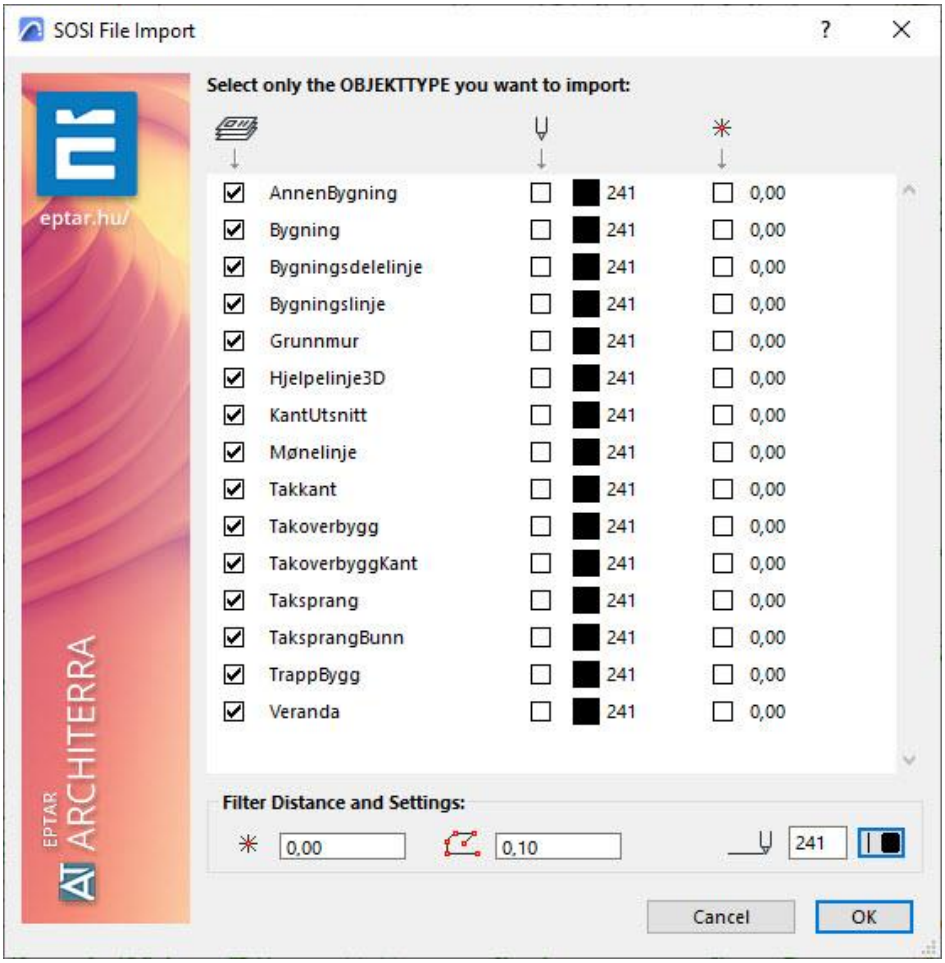
Step 3: Import SOSI objekter(bygninger)

Velg step 3 i SOSI File Import.

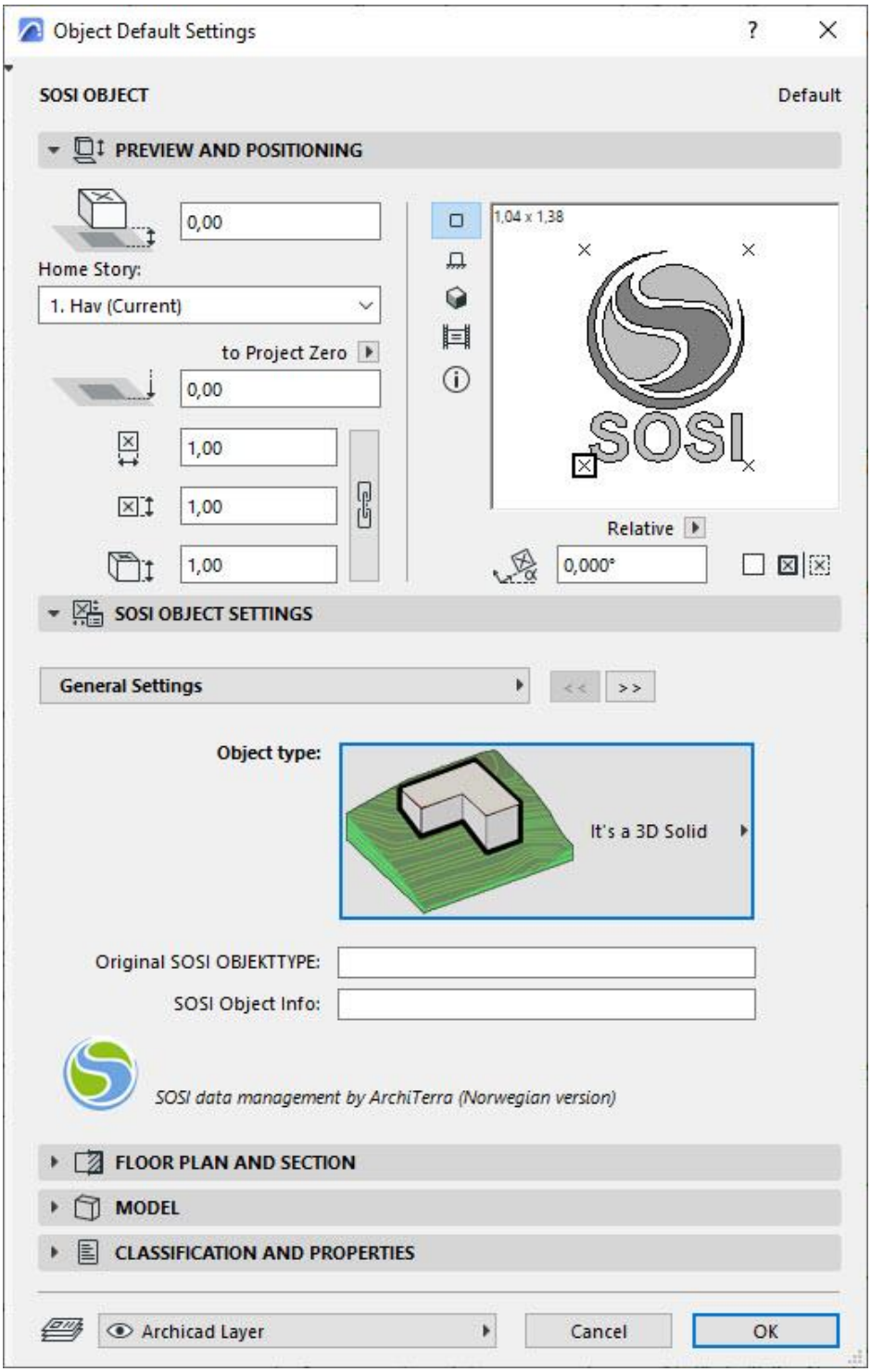


Velg sosi filen Bygning 

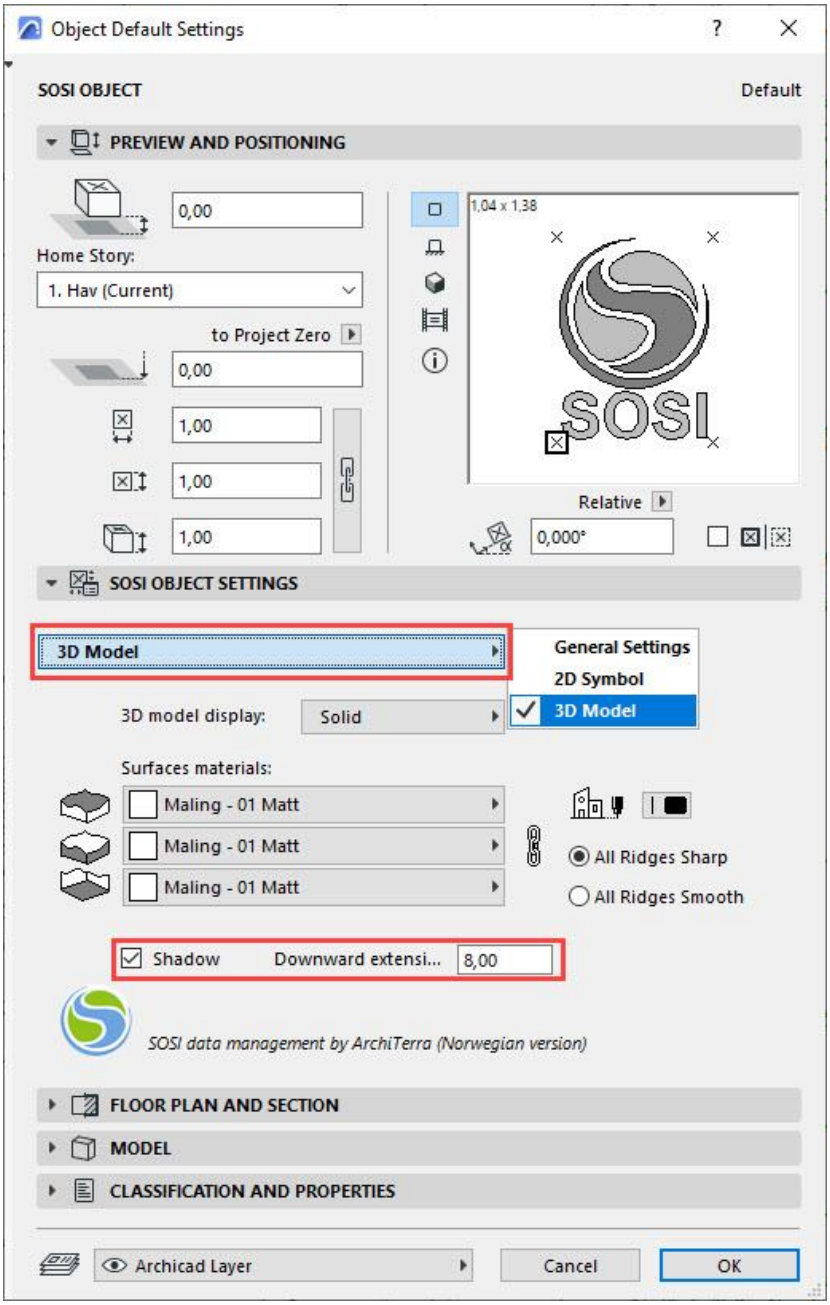
Huk av for lagene man ønsker å importere.



Man kommer da rett inn til Object Default Settings. Her defineres hvordan resultatet av objektene blir ved import.



Om man ønsker bygg som klosser velger man 3D Model, sett 3D model display til Solid. Huker man av for Shadow vil byggene også kaste skygge.



Alle bygg vil være selvstendige objekter som legger seg automatisk på laget Bygning.