

GRAPHISOFT®

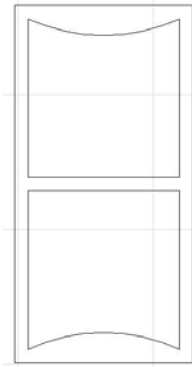
ARCHICAD – TIPS & TRIKS

ARCHICAD – TIPS & TRIKS

Lage egne vinduer/dører

Det er fullt mulig å tegne sine egne vindu/dører i ArchiCAD. Ved hjelp av dekkeverktøyet kan man designe sitt eget vindu/dør etter egne mål. Det er to fremgangsmåter som benyttes.

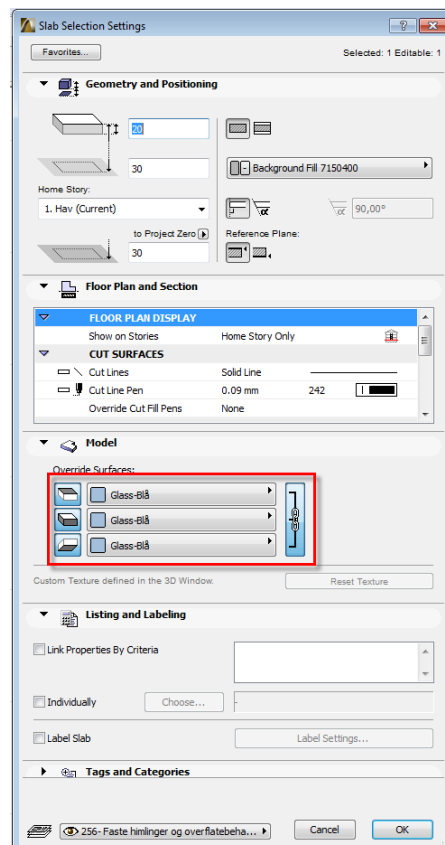
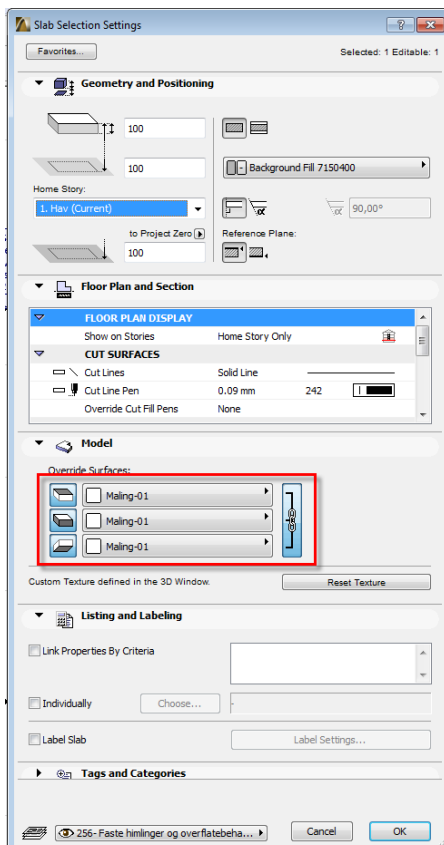
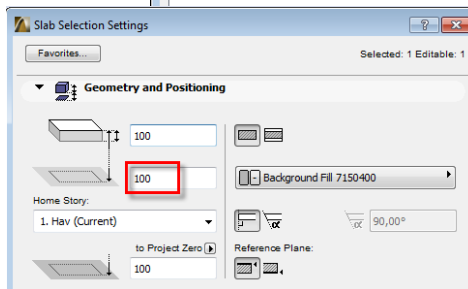
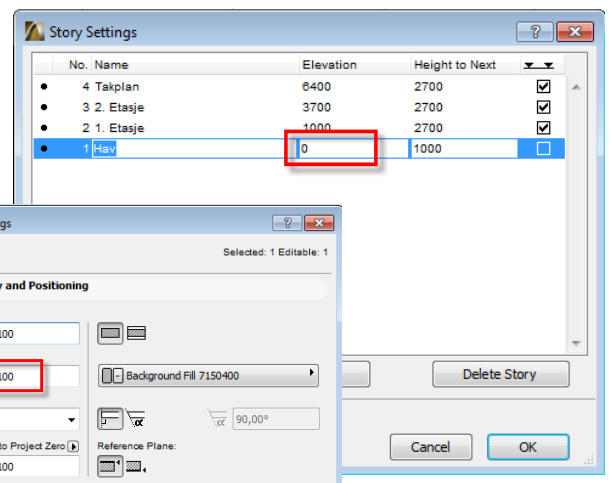
Eksempel 1 viser hvordan man lager selve dørbladet/vindusrammen, og eksempel 2 viser hvordan man kan lage hele dører/vindu.



Eksempel 1 Egendefinert Dørblad / Vindusramme

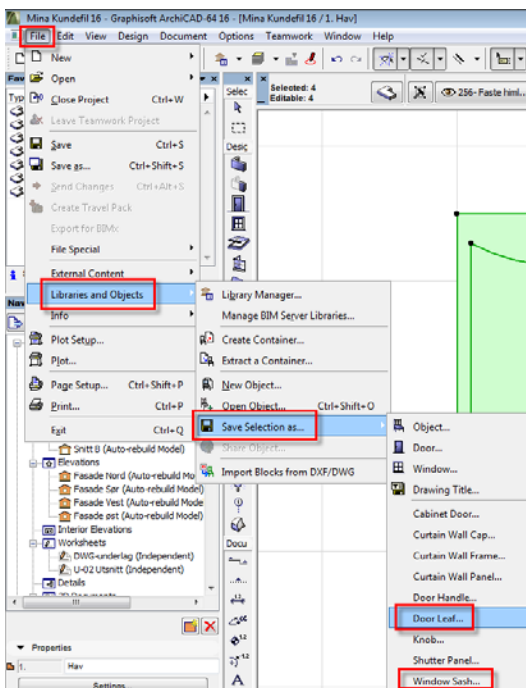
Det er svært viktig at man står i den etasjen som starter på 0. Sjekk Story Settings dersom man er usikker på hvilke etasje dette er. I dette tilfellet er det 1. Hav som har Elevation 0. Tegn opp dørbladet akkurat slik det skal se ut i plan med dekkeverktøyet. Man kan bruke tryllestaven til å fylle hullene med glass. Velg riktig materiale på de ulike komponentene i settingsboksen. Se eksemplene nederst på siden.

Man må også huske å skrive inn samme tykkelse under **Relative height** som det dekket er (se bilde tatt fra Slab Selection Settings).

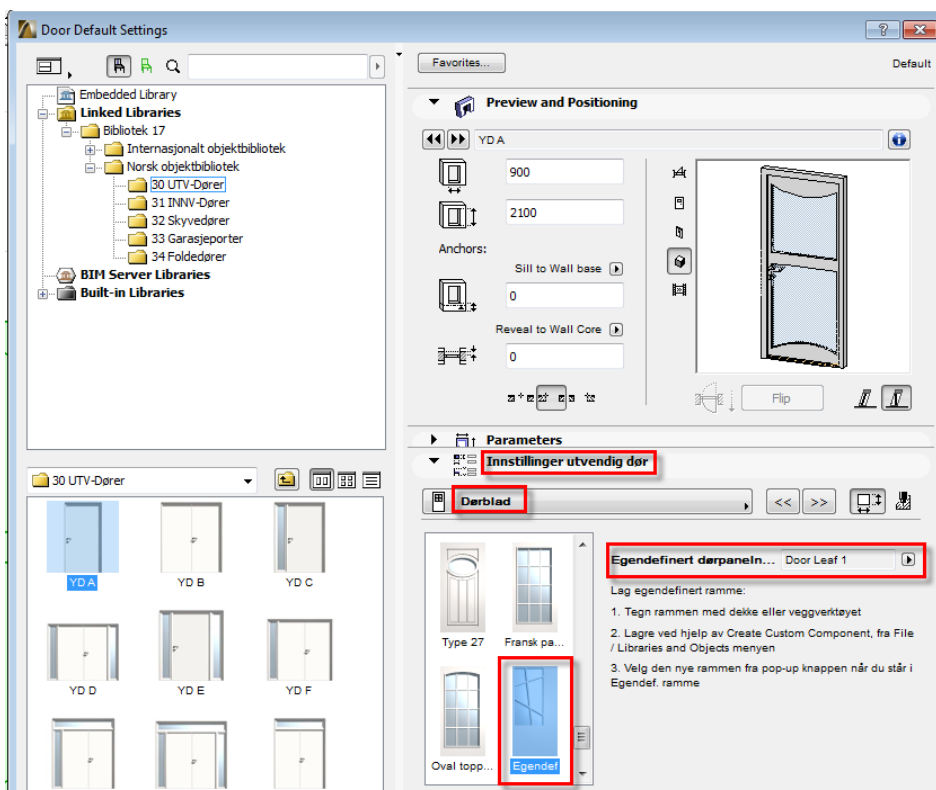
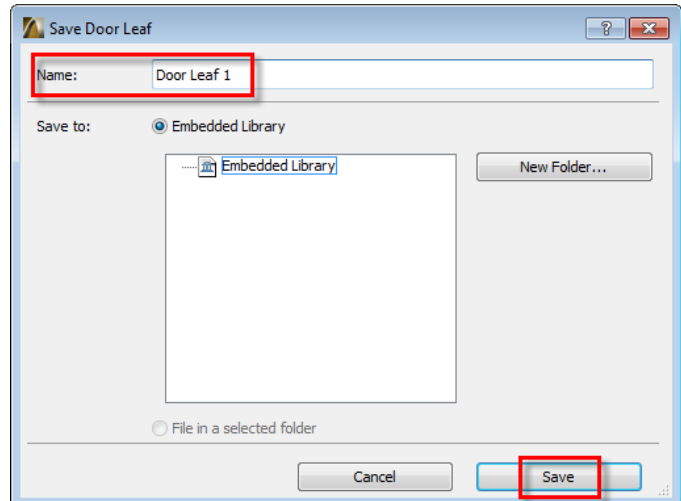


Copyright © Graphisoft Norge – Kun til intern bruk for kunder av Graphisoft Norge

Marker dekkene og velg File > Libraries and Objects > Save Custom Selection As > Door Leaf/Window Sash



Skriv inn ønskelig navn på dørblad/vindusramme og save.

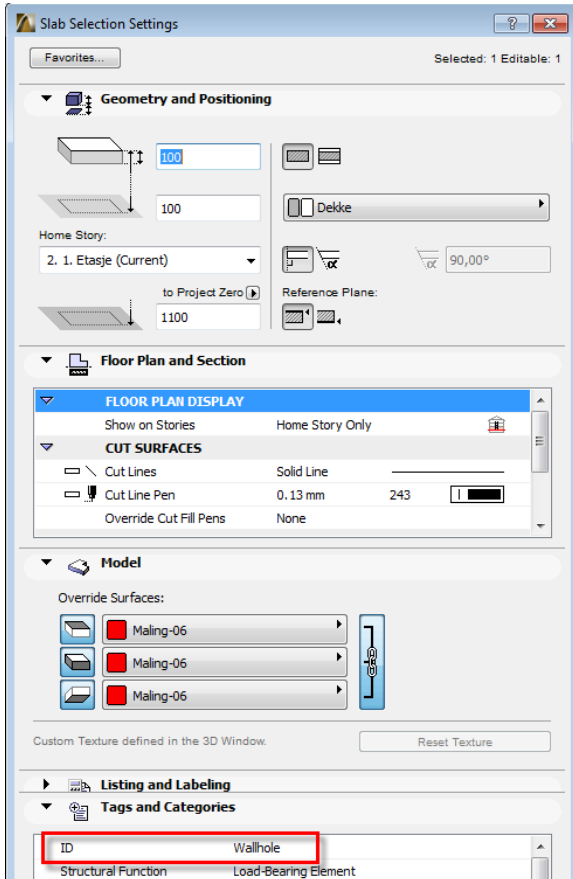
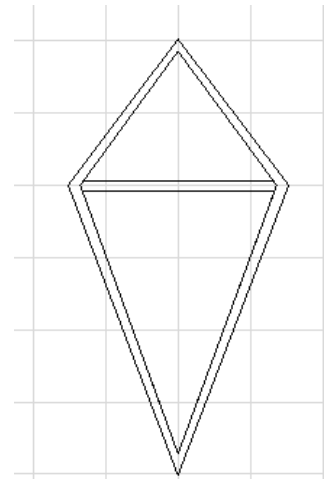


Slik bruker man det nye egendefinerte dørbladet!



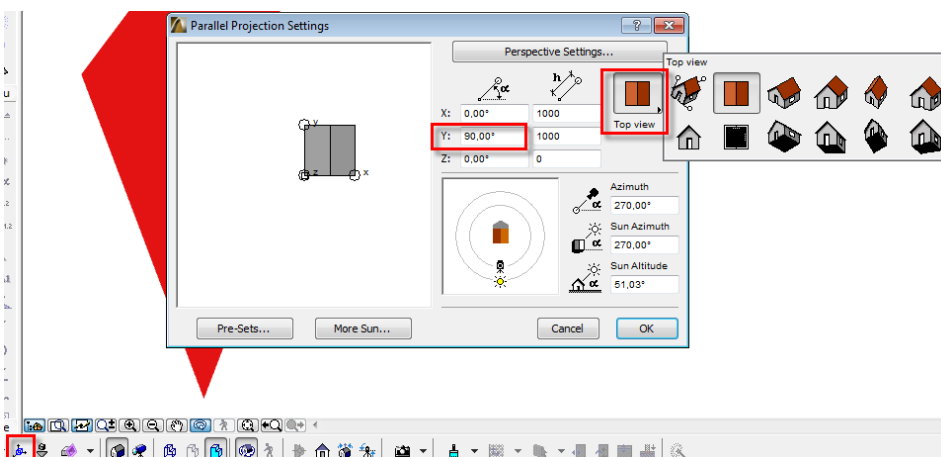
Eksempel 2 Egendefinert Dør / Vindu

Tegn opp vinduet akkurat slik det skal se ut i plan med dekkeverktøy. Man kan bruke tryllestaven til å fylle hullene med glass. Velg riktig materiale på de ulike komponentene i settingsboksen (se eventuelt eksempel 1).



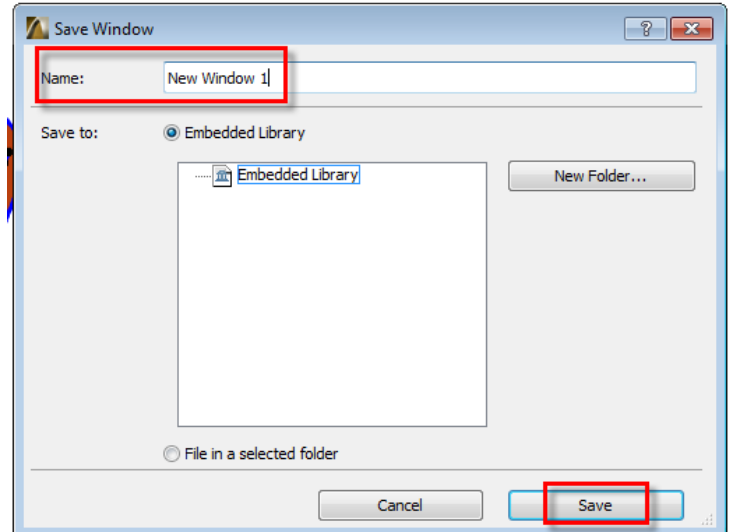
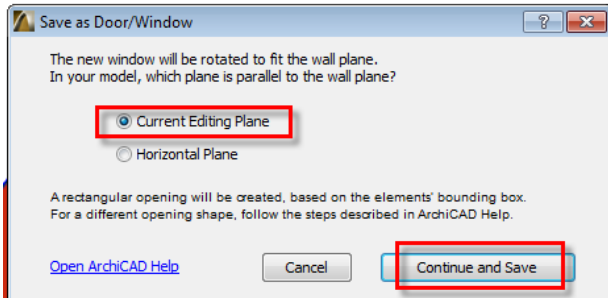
For at vinduet skal beskjære veggen riktig ved utsett må man benytte seg av en Wallhole kommando. Uten denne kommandoen vil vinduet beskjære veggen rektangulært ved utsett.

Tegn derfor på et dekke over vinduet og la det jmføres med vinduets ytterste geometri. Marker det nye dekket og gå inn i settingsboksen til dekket og skriv inn Wallhole i ID feltet.

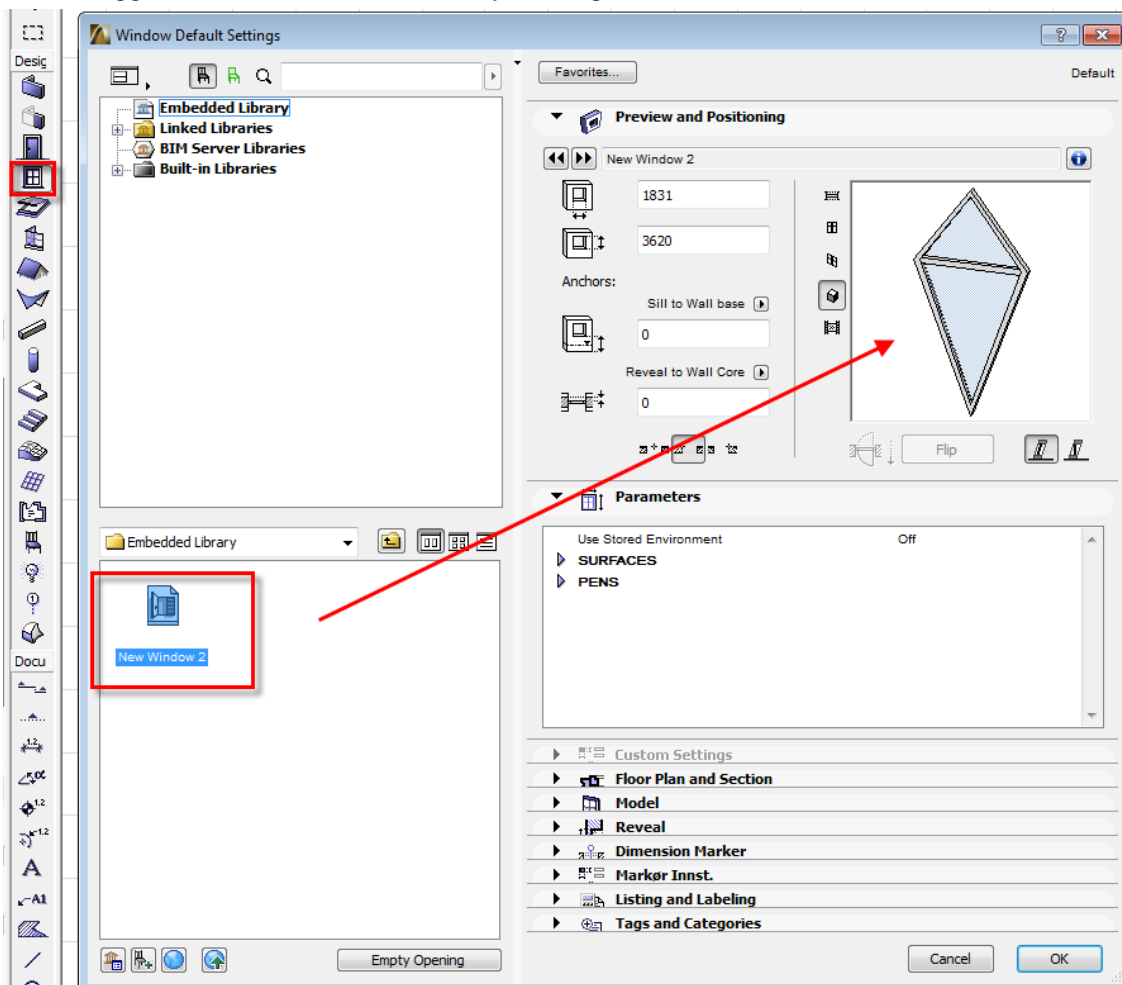


Marker deretter alle dekkene og gå i 3D. Nå er det viktig at man ser dekkene rett forfra med rett x og y akse. Gå inn i View > 3D View Options > 3D Projection Settings. Eventuelt hurtigknappen vist på skjermbildet. Velg Top View (det røde huset øverst i høyre hjørnet) og rett ut x og y akse ved å dra i kameraet (plassert på den ene sirkelen).

Marker dekkene i 3D vinduet, pass på at du har fått med alt. Velg så File > Libraries and Objects > Save Selection As > Window. Du får nå opp et valg angående rotasjon mot veggflate, velg Current Editing Plane og Continue and Save. Gi den ønsket navn og Save.

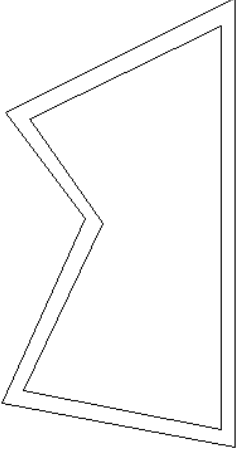


Vinduet ligger nå under Embedded Library i settingsboksen til vindu.

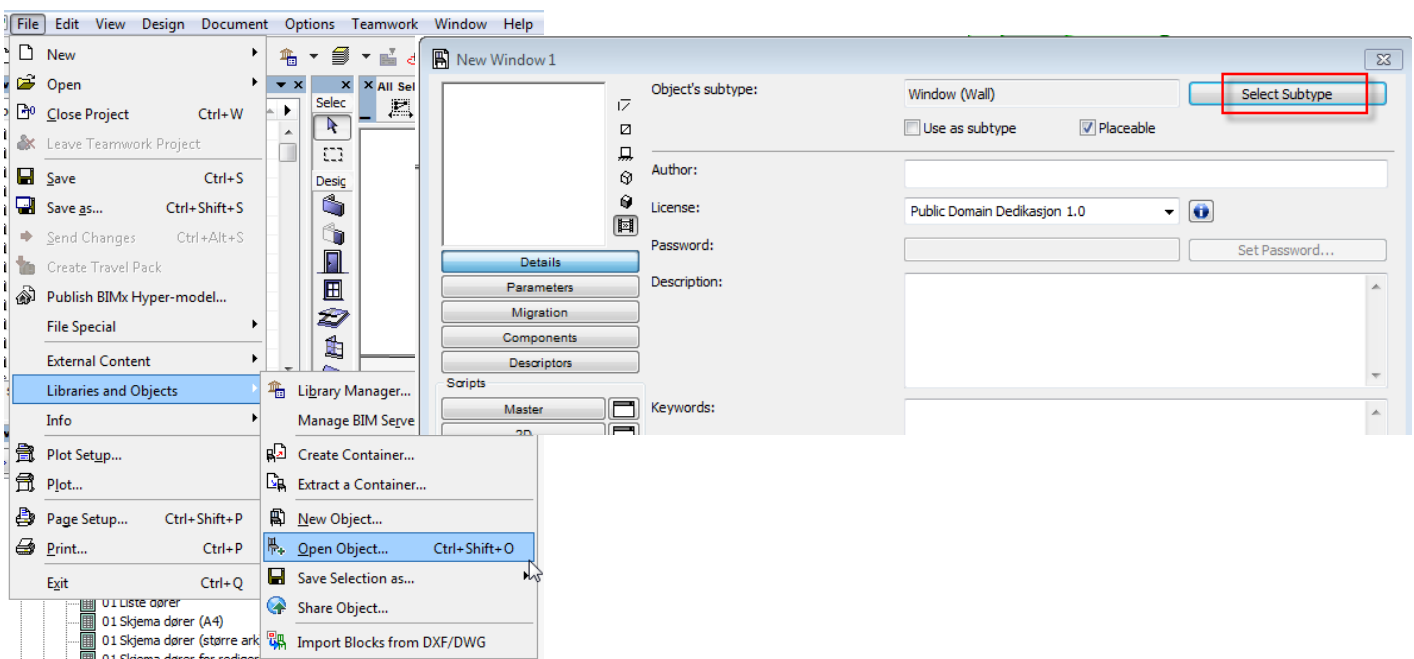


Brann- og lydkrav på Egendefinerte vindu og dører

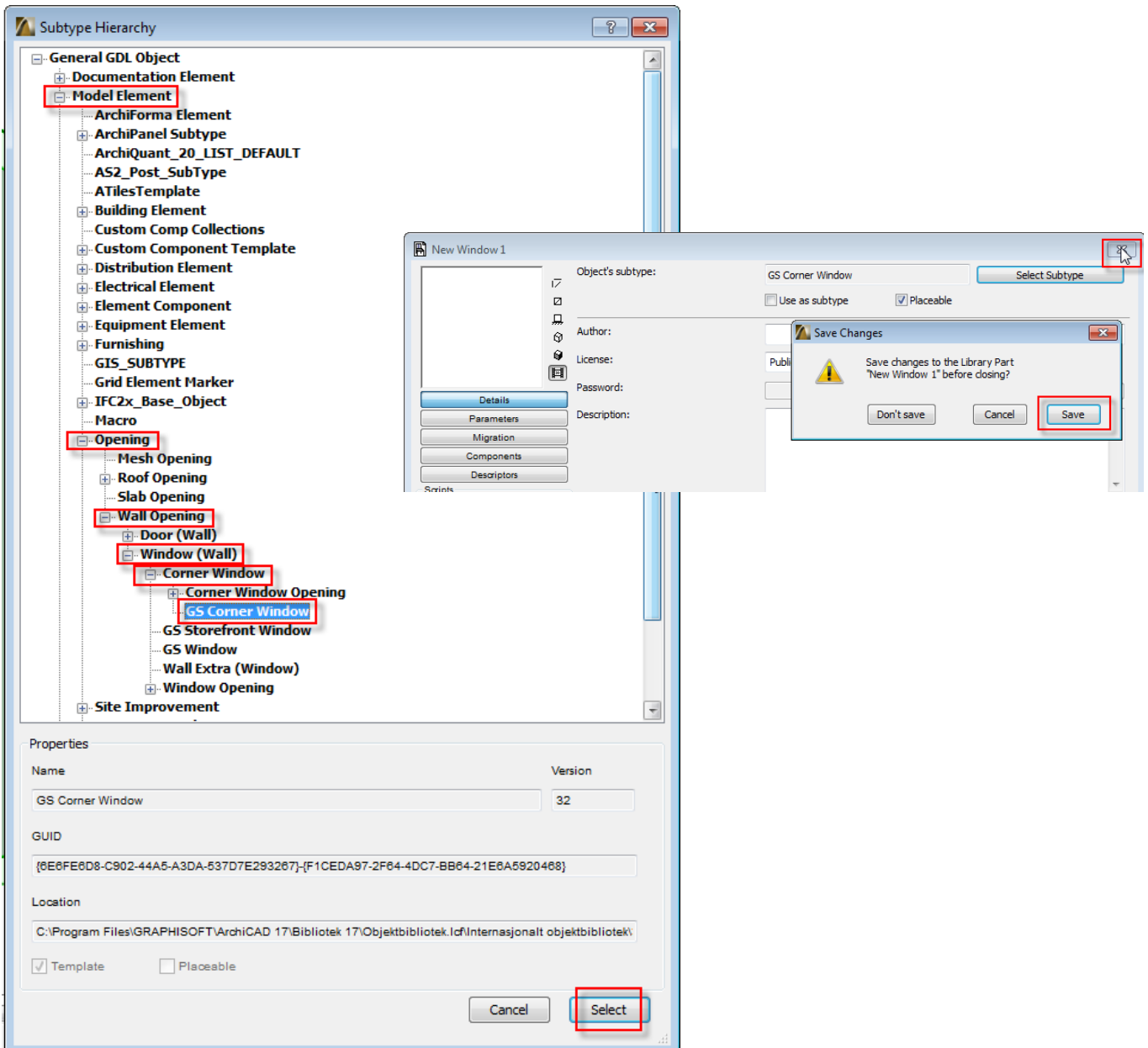
Under har vi laget et egendefinert vindu som skal redigeres slik at vi kan få Brann- og lydkrav i skjema. Som vi ser er feltene til det egendefinerte vinduet ikke redigerbare i skjemaet. For å rette på dette må vi inn i scripte til objektet og gjøre noen endringer.

| VINDUSKJEMA | | |
|---|-----|-------|
| D | V- | |
| Rev. | --- | |
| Antall | 1 | |
|  | | |
| Størrelse | B= | 3 713 |
| | H= | 7 202 |
| Energiklasse | | --- |
| Lydkrav | | --- |
| Brann klasse | | --- |
| Ventilasjon | | --- |
| Funksjonstype | | --- |
| Glass | | --- |
| Overflate | | --- |

Marker vinduet og gå på File > Libraries and Objects > Open Object. Scripte til objektet vil nå åpne seg, trykk på Select Subtype.



Under Model Element > Opening > Wall Opening > Window (Wall) > Corner Window markerer du GS Corner Window og trykker Select. Nå kan du krysse ut script vinduet og du får da spørsmål om du vil save, velg Save.



Du får nå en hel del fler valg i settingsboksen til vinduet/døra, blandt annet parameters for listing der du kan fylle inn brann- og lydkrav med mer og flere av feltene i skjemaet vil nå være redigerbare.

